

Codice pediatra:

Tessera sanitaria

e codice fiscale

CHAT - Check list for autism in toddlers (Baron-Cohen et al., 1992)

Sezione A. Domande del pediatra ai genitori

- | | | |
|--|----|----|
| 1. Al vostro bambino piace essere cullato, fatto saltellare sulle ginocchia? | sì | no |
| 2. Vostro figlio si interessa agli altri bambini? | sì | no |
| 3. Gli piace arrampicarsi sui mobili o sulle scale? | sì | no |
| 4. Si diverte a fare giochi tipo nascondino? | sì | no |
| 5. Ogni tanto gioca a far finta di fare il tè, preparare da mangiare o altro? | sì | no |
| 6. Ogni tanto usa il dito indice per chiedere qualcosa? | sì | no |
| 7. Ogni tanto usa il dito indice per indicare interesse per qualcosa, cioè indurvi a guardare qualcosa ? | sì | no |
| 8. È in grado di giocare in modo appropriato con giocattoli (es. macchinine o mattoncini) oltre che metterli in bocca o manipolarli o farli cadere? | sì | no |
| 9. Il vostro bambino vi porge ogni tanto oggetti per mostrarveli? | sì | no |

Sezione B. Osservazione del pediatra o dell'ASV

- | | | |
|---|----|----|
| 1. Durante la visita il bambino vi fissa mai negli occhi? | sì | no |
| 2. È possibile ottenere l'attenzione del bambino, indicare poi un oggetto interessante, segnalarlo col dito o nominarlo con un "oh, guarda ..."
e osservare che il bambino effettivamente si giri a guardare ciò che gli è stato indicato? | sì | no |
| 3. È possibile interessare il bambino a un gioco di finzione, ad esempio preparare qualcosa da bere o da mangiare? | sì | no |
| 4. Chiedendogli "dov'è la luce" o "mostrami la luce", ripetendo eventualmente la domanda con un altro oggetto conosciuto (es. l'orsacchiotto), il bambino riesce a indicare con il dito e contemporaneamente a guardarvi in faccia? | sì | no |
| 5. Riesce a fare una torre? Se sì, con quanti cubi? _____ (n. di cubi) | sì | no |

Scoring alto rischio di autismo: insuccessi in A5, A7, B2, B3 e B4

medio rischio di autismo: insuccessi solo in A7 e/o B4

rischio di diversi disturbi di sviluppo: >3 insuccessi in qualsiasi item

nei limiti di norma: <3 insuccessi in qualsiasi item